

RENARD Jean-Maxime

**Maître Ingénieur Multimédia
Développement Web Web-Logiciels**

DOMAINES DE COMPETENCES

Etude et Conception d'outils d'aide à la vente (web-logiciels / logiciels).
Etude et conception de graphismes de communication
(Vidéo / 2D-3D animation / interface).
Formation d'équipes commerciales.
Management Hotline / Développement Informatique / Graphisme.

CONNAISSANCES TECHNIQUES

Développement WEB : LAMP / WAMP, PHP, Javascript, XML,HTML,XHTML

framework WEB : Php : Eclipse, Zend, Js : Mootools, jQuery,
AS : FlashDevelop, Divers : Notepad++

Langages compilés : Visual Basic 6 / .Net , Flash AS2-AS3

Méthodes de Conception : UML, Merise.

Outils de Développement : VisualStudio, Flash, Adobe Suite CS3.

Outils Designer : Photoshop, AfterEffects, InDesign, Flash,
Premiere...

Matériel et Systèmes : DOS, Windows NT.

Normes vidéo : MPEG-WMV-MOV-AVI-FLV

Bases de données : Access, MySQL.

Modélisation : 3DStudio Max, Modeling, Texturing, Animation

FORMATION

- 2003 : Diplôme Européen de Maître Ingénieur en Infographie et Multimédia ESTEI Bordeaux. Mention B.
- 1999 : DEUG Math. / Physique Université Bordeaux 1, Mention AB.
- 1996 : Bac S, TI (anciennement E). Lycée G.Eiffel Bordeaux.

STAGES ET EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Octobre 2008 ->Aujourd'hui:

Precad SARL, Bruz (35)
Responsable Développement Web et webLogiciels.

Mission :

- a/ Réalisation d'identités graphiques et d'outils de communication graphique (carte de visite, flyers, pochettes, cartes,...) pour les clients de la société Precad.
- b/ Réalisation de sites Internet 'à la carte' avec gestion front et back office. Technologies multiples adaptées aux demandes des clients : php/html/js/flash/mySql
- c/ Création, amélioration continue et gestion du site 'Annuaire vitrine communautaire' www.shopa2pas.fr; site Web2.0 permettant le référencement d'un commerce dans sa région, sa commune et son activité, la gestion de vitrine web, l'édition de coupons, la gestion relationnel client via newsletter paramétrable, sms et couponning.

Septembre 2004 ->Octobre 2008:

Novax SARL, Saint Médard en Jalles (33)
Responsable Développement Logiciel et Graphique.

Mission :

- a/ Développement web/local de nouvelles solutions d'aide à la vente pour pharmaciens, opticiens et tout commerce. Communication B et B-to-B.

- b/ Maintenance et suivi des logiciels en cours de commercialisation. Évolutions logicielles des applicatifs clients en place (fréquence d'une innovation par mois). Veille technique et mercatique pour s'adapter au besoin du client. Supervision des mises à jour.
- c/ Management du pôle développement lors de la conception des évolutions logicielles et des nouveaux produits. Supervision du pôle graphique. Management du pôle Hotline Logiciel
- d/ Formation des nouvelles équipes commerciales et technico-commerciales.
- e/ Participation aux choix matériels supportant les solutions informatiques développées.
- f/ Pilotage de la cellule de développement Novax Espagne pour adaptation du logiciel Pharmaxess.
- g/ Réalisation de la maquette du site groupe-novax.com

Résultats :

- a/ Réalisation d'un logiciel de pilotage de communication pour comptoir et rayonnage : Light'nPop.
- b/ Réalisation d'un prototype de communication 3D relief sans lunettes basé sur la diffraction de lumière. Prototype commercialisé sur 4 grandes pharmacies.
- c/ Réalisation d'un logiciel en BDD alimentée par l'utilisateur pour le 'tout-commerce'.
- d/ Amélioration et maintenance des solutions en place : 30 améliorations et upgrades, découpe des logiciels en modules, évolutions parallèles VB6 vers VBNet et Php SQL. Création de partenariats Laboratoires / Météo / Alertes santé.
- e/ Réalisation d'un service on-line de statistiques de ventes pour comparaison Communication / Résultat vente.
- f/ Etude d'un prototype alliant communication / merchandising / marketing / management comme nouveau produit pour la cible 'Pharmacie' (basé sur le principe Simulation et Serious Game). Développement prévu Septembre 2007.

Environnement : Windows, Unix, VB, C#, AS2, Adobe (Photoshop, Illustrator, Premiere, After Effects, Flash CS, Client-Serveur, LAMP)

Concepteur Multimédia.

Mission :

- Réalisation d'une solution d'aide à la vente pour les Pharmaciens, basé sur les PLV multimédia.
- Etude des attentes de la cible.
- Choix des technologies en fonction des contraintes de la cible : accès net, réseau de gestion sécurisé, bdd alimentée.
- Développement d'une application locale basée sur une collaboration Flash / VB6.
- Participation à la mise en place de l'offre commerciale.

Résultats :

Succès du produit et relance de l'activité 'Pharmacie' de Novax.

Logiciel devenu 'référence' dans la création de PLV multimédia en officine.

Produit toujours d'actualité à l'aide de nombreuses améliorations (même si repris depuis la cessation d'activité de la société Novax).

Environnement : Windows, AS2, Adobe (Photoshop, Illustrator, Premiere, After Effects, Flash CS)

1999: 01 > 06

: **Stage, Rock School Barbey
Sonorisation plateau.**

Mission:

- Découverte de la sonorisation directe.
- Participation aux post-productions
- Intervention plateau et aide sonorisateur.

Environnement : Unix, Cubase, SoundForge.

1997 : 04 > 09

: **Centre d'Etude Technique de l'Equipement - Sud Ouest
Maquettiste 2D-3D dans le cadre des restructurations
sociales des Zones Urbaines Sensibles**

Mission :

- Réalisation de maquettes 3D animées de quartiers en cours de restructuration : Beaudésert à Mérignac -La Catte à Bergerac-Ousse des bois à Pau.
- Réalisation de films d'animation Avant / Après parcourant les différents sites.

Adaptation WRML de la maquette pour libre navigation.

Environnement : Windows, 3DSMax, TrueSpace , Illustrator,
Photoshop Dreamweaver, MapInfo.

RENSEIGNEMENTS PERSONNELS

Anglais Technique Confirmé – Reprise pratique à prévoir.
Espagnol : Notions
Allemand : Notions

19 Avril 1978

Français

Célibataire.